



PEUGEOT 308 3

-	
VIN	VR3FBYHZ8RY530686
Première immatriculation	18/03/2024

DÉTAILS DE L'INSPECTION

Date de l'inspection	11/02/2026 15:27:05	Adresse d'inspection	
----------------------	---------------------	----------------------	--

INFORMATIONS SUR LE VÉHICULE

VIN	VR3FBYHZ8RY530686	Transmission	Avant
Type de carrosserie	Berline	Nbre sièges	5
Nbre portes	5	Nombre appuis-têtes	5
Première immatriculation	18/03/2024	Couleur intérieur	Noir
Type de carburant	Diesel	Couleur carrosserie	Vert
Marque	PEUGEOT	Catégorie	Vehicule particulier
Modèle	308 3	Couleur tableau de bord	Noir
Boîte de vitesses	Automatique		

DOCUMENTS ET CLÉS

Carnet d'entretien	Oui	Certificat immatriculation (original)	Oui
Nbre clés total	2	Certificat immatriculation (original)	Original
Nbre clés télécommandes	2	Entretien	Oui
Manuel d'utilisation	Oui		

OPTIONS

Nature de peinture	Metallisé
--------------------	-----------

DOMMAGES

Intérieur



1 | Revêtement assise siège AVD

Type de dommage	Tache
Mode de réparation	Nettoyer



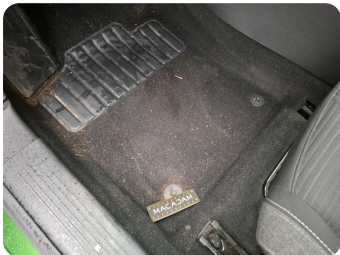
2 | Ciel de toit

Type de dommage	Tache
Mode de réparation	Nettoyer



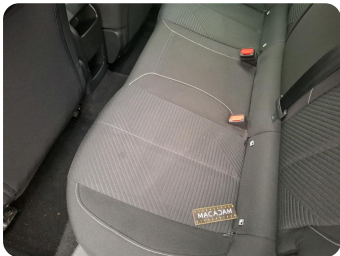
3 | Revêtement assise siège AVG

Type de dommage	Tache
Mode de réparation	Nettoyer



4 | Tapis de sol AV

Type de dommage	Brûlé
Mode de réparation	Réparer/rempl. (montant forfaitaire)



5 | Revêtement assise AR

Type de dommage	Tache
Mode de réparation	Nettoyer



6 | Garniture porte AVG

Type de dommage	Fêlure
Mode de réparation	E - Remplacer



10 | Garnit. couvercle AR

Type de dommage	Griffe(s)
Mode de réparation	Réparer/rempl. (montant forfaitaire)

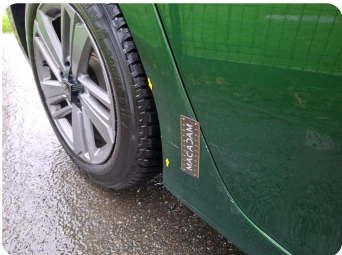
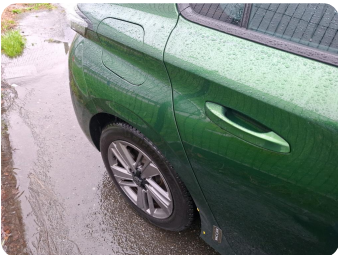


Extérieur



7 | Calandre

Type de dommage	Cassé
Mode de réparation	E - Remplacer



8 | Aile ARD

Type de dommage	Bosse(s) et griffe(s)
Mode de réparation	LI - Réparer et peindre (complet)



9 | Porte ARD

Type de dommage	Bosse(s) et griffe(s)
Mode de réparation	LI - Réparer et peindre (complet)



11 | Jupe AR

Type de dommage	Griffe(s)
Mode de réparation	Réparer/rempl. (montant forfaitaire)

Photos commerciales

